

# GERÈNCIA: joc d'empreses

## Introducció

Gerència és un model que simula el comportament d'unes empreses que competeixen en un mercat. Les condicions no seran exactament les reals perquè, com a tot model, a Gerència simplifiquem la realitat. El comportament de les empreses quedarà determinat per les condicions que es detallen a continuació.

Gerència és un **joc de rol** en el que fareu d'empresaris i prendreu les decisions que considereu millors per a la vostra empresa. A la simulació no es planteja un problema que tingui una única solució perquè dependrà de les decisions de la resta d'empreses que la decisió presa sigui bona. Es tracta, doncs, d'una situació de **comportaments estratègics**; cada empresa decidirà en funció de la seva realitat i del que espera que facin la resta d'empreses.

Una errada us pot allunyar del triomf però no és, necessàriament, una qüestió negativa sinó una possibilitat d'aprenentatge.

**Aquest joc no és qüestió de sort.** Les decisions seran més correctes si disposeu de més informació, si heu fet més càlculs relatius a la pròpia empresa i també a les de la competència. En resum, si us ho heu "currat".

## Les empreses

### Capital inicial

Cada empresa, que estarà constituïda per un grup d'alumnes (màxim 4), disposarà d'un capital de **100.000 euros**.

### Decisions

Suposarem que a **cada període** (un mes) les empreses prenen la **decisió** del nombre de treballadors que volen contractar, la quantitat de productes que volen fabricar, el preu al que volen vendre la producció...

### El producte

Totes les empreses fabricaran unes figures de fusta amb forma d'animal (tigres) que tenen utilitat decorativa.

### Dimensió

La capacitat productiva de l'empresa dependrà de la seva dimensió.

En la primera jugada cada empresa haurà de decidir si vol una empresa gran o petita.

Per tenir una **empresa petita** cal una inversió de 55.000 euros amb la que es construirà la nau industrial, es comprarà la maquinària, es faran les instal·lacions, ...

Per tenir la **dimensió gran** cal fer una inversió de 80.000 euros.

# GERÈNCIA: joc d'empreses

## Capacitat productiva

La producció màxima que pot fer cada empresa dependrà dels treballadors contractats i de la dimensió de l'empresa.

Les possibilitats de producció són les següents:

Empresa petita	
Treball	Producció
0	0
1	100
2	240
3	400
4	500
5	520

Empresa gran	
Treball	Producció
0	0
1	60
2	150
3	300
4	500
5	800
6	900
7	980
8	1000

Cada empresa decidirà el nombre de treballadors que contracta en cada període i la producció que vol fer.

## Costos

Cada treballador contractat costa **1200 euros /període**. És un **cost variable** perquè el nombre de treballadors contractats dependrà de la producció que es decideixi.

Per produir cada peça farà falta materials valorats en **1,5 euros**. El cost dels materials també serà un **cost variable** perquè el seu import dependrà de les unitats fabricades.

Les inversions: màquines, instal·lacions, la mateixa construcció... perden valor amb el pas del temps. Aquesta depreciació s'anomena **cost de capital** i és un **cost fix** perquè s'ha de suportar sigui quin sigui el nivell de producció (també si la producció és zero).

Empresa petita Cost de capital
458

Empresa gran Cost de capital
667

## **El mercat**

Suposarem inicialment que totes les figures són iguals i, com a conseqüència, els clients d'aquest mercat compraran a les empreses que venguin les figures més barates. Inicialment s'esperen unes vendes de **3.500 figures / període**.

Les figures produïdes i no venudes quedaran al magatzem i es podran vendre en el proper període. En la última jugada, però, es farà una liquidació total en la qual es vendran les figures a un preu molt baix (la meitat dels costos variables de producció).

En posteriors jugades **poden canviar les condicions** del mercat. Segons la dinàmica del joc es podrà introduir la publicitat, diferenciar el producte, ...

# GERÈNCIA: joc d'empreses

## Els bancs

Els diners no invertits en l'empresa estaran en un compte corrent que serà retribuit amb un interès del 3% anual.

En cas que alguna empresa necessiti més capital podrà negociar un préstec amb l'entitat bancària (professor).

## Objectiu de les empreses

Cada període les empreses obtindran beneficis que s'acumularan al patrimoni inicial (100.000 euros).

Guanyarà el joc l'empresa que hagi acumulat el major patrimoni després de l'última jugada.

## Avaluació

S'avaluarà individualment a cada alumne i la seva nota final tindrà diferents components:

\* **Resultats de l'empresa** (sobre 2 punts)

Els membres de les tres empreses millor classificades tindran 2 punts.

Els components de la resta d'empreses que tinguin un patrimoni superior a l'inicial (hagin tingut beneficis) tindran 1 punt

En cas d'obtenir pèrdues no es tindrà cap punt.

\***El treball** de cada membre del grup-empresa a partir de l'observació a classe i de la participació en el grup ... es valorarà en 2 punts

\* **Un control individual** sobre 6 punts.

Els components de l'empresa millor classificada tindran, a més, un **premi** de 2 punts i als de la segona classificada se'ls premiarà amb 1 punt (la puntuació màxima serà en tot cas de 10)



# GERÈNCIA: joc d'empreses

Mercat		JUGADA 4				Demanda del mercat		D- 15000		-50 p		
Empresa	Dimensió	Traball	Producció	CVMI producció	Entrar anterior	CVMI actual	Oferta	CVMI ofertat	Publicitat	Quota de mercat	Funció de demanda	Preu venda
GORCABRS	G	4	500	11,10	700	10,24	1200	10,60	3000	9,077	1361,5	17,23
IMPERIDECORACIONS, SL	G	5	300	9,00	900	9,50	1700	9,26	2250	6,308	1021,2	15,90
KILIUS	F	5	520	13,04	520	13,04	1040	13,04	2750	8,32	1248,1	12,49
NEVER-T	G	6	900	9,50	0	9,26	900	9,50	3150,9	9,533	1430	20,00
PATINÍSTICS FILANTROPIA	F	3	400	10,50	500	11,10	900	10,83	1200	3,621	544,61	16,00
TIGRES EL FARLOPERO	G	5	300	9,00	980	10,07	1780	9,59	20000	60,51	9076,9	30,00
TRES TRISTOS TIGRES	G	5	300	9,00	0	9,00	300	9,00	700	2,118	317,69	12,50
			***		3.600		3.320		33.051	100	15.000	

Empresa	Demanda	Oferta	Unitats venudes	Ingressos	Entrar Preter	CVMI ofertat	Publicitat	Cost fix	Benefici
GORCABRS	500	1.200	500	8.615	700	10,6000	3000	667	-352,00
IMPERIDECORACIONS, SL	226	1.700	226	3.592	1.474	9,2600	2250	667	-1.416,36
KILIUS	624	1.040	624	7.794	416	13,0400	2750	458	-3.551,20
NEVER-T	430	900	430	8.600	470	9,5000	3151	667	697,10
PATINÍSTICS FILANTROPIA	-295	900	0	0	900	10,8300	1200	458	-1.658,00
TIGRES EL FARLOPERO	7.577	1.780	1780	53.400	0	9,5900	20000	667	15.662,30
TRES TRISTOS TIGRES	-307	300	0	0	300	9,0000	700	667	-1.367,00
			3.560	82.002	4.760		33.051		8.015

Empresa	Patrimoni anterior	Patrimoni invertit	Patrimoni al banc	Ingressos 32	Patrimoni actual
GORCABRS	102482,8	80000	22482,79	56,21	102.187,00
IMPERIDECORACIONS, SL	102694,3	80000	22694,26	56,74	101.334,63
KILIUS	103769,3	55000	48769,26	121,92	100.339,98
NEVER-T	104247,5	80000	24247,46	60,62	105.005,18
PATINÍSTICS FILANTROPIA	104771,8	55000	49771,76	124,43	103.238,19
TIGRES EL FARLOPERO	103576,5	80000	23576,46	58,94	119.298,20
TRES TRISTOS TIGRES	102767,5	80000	22767,46	56,92	101.457,39
	724.309	510.000	214.309	536	732.861